

Examen du 15/11/2004

corrigé

Exercice I

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int i, j, k;
    int *P;

    i=0; // i recoit la valeur 0
    j=1; // j recoit la valeur 1
    k=2; // k recoit la valeur 2
    P=&i; // P pointe vers i (qui contient 0)
    j=*P; // j recoit ce qui est pointer par P donc 0
    i=k; // i recoit 2 ce qui ne change pas j
    printf("i=%d, j=%d, k=%d\n",i,j,k);

    return 0;
}
```

Le programme affiche i=2, j=0, k=2.

Exercice II

On utilise la formule de Taylor

$$\sin(x) = \sum_{k=0}^n \frac{\sin^{[k]}(0)}{k!} x^k + o(x^n)$$

```
#include <stdio.h>
#include <assert.h>
#include <math.h>

int fact(n)
/* ENTREE : un entier naturel n
   SORTIE : n! */
{
    assert (n>=0);
    if (n==0) return 1;
    else return n*fact(n-1);
}

double* DLsin (int n)
/* ENTREE : ordre du DL de sin en 0
```

```

        SORTIE : tableau des coefficients du DL */
{
    double* DL;
    int k, numerateur;

    assert (n>=0);
    DL=(double*)malloc((n+1)*sizeof(double));
    for (k=0;k<=n;k++) {
        switch (k%4) {
            case 0: // La derivee 4p-ieme de sin est sin et sin(0)=0
                numerateur=0; break;
            case 1: // La derivee (4p+1)-ieme de sin est cos et cos(0)=1
                numerateur=1; break;
            case 2: // La derivee (4p+2)-ieme de sin est -sin et -sin(0)=0
                numerateur=0; break;
            case 3: // La derivee (4p+3)-ieme de sin est -cos et -cos(0)=-1
                numerateur=-1; break;
        }
        // Le coefficient est 1/k! * derivee k-ieme de sin en 0
        // Pour eviter de faire une division entiere on fait un type casting
        DL[k]=(double)numerateur/fact(k);
    }

    return DL;
}

int main()
{
    double x=0.1; // point d'evaluation de sin
    int n=10; // nombre de termes du DL
    double *DL, s;
    int k;

    DL=DLsin(n);
    s=0; // variable d'accumulation initialisee a 0
    for (k=0;k<=n;k++)
        s+=DL[k]*pow(x,k);
    printf("sin(0.1)=%lf\n",s);
}

```

Exercice III

```

#include <stdio.h>
#include <assert.h>

// La macro suivante simplie l'ecriture de irreductibleQ
#define min(a,b) ((a)<(b)?(a):(b))

typedef struct rationnel { int N, D; } Q;

Q creerQ (int num, int den)
    /* ENTREE : le numerateur num et le denominateur den!=0

```

```

        SORTIE : le nombre rationnel num/den */
{
    Q resultat;
    assert(den!=0);
    resultat.N=num;
    resultat.D=den;
    return(resultat);
}

void afficherQ (Q r)
    /* ENTREE : le nombre rationnel r
       Affichage de r sur le standard output */
{
    printf("%d/%d",r.N,r.D);
    // Le buffer n'est pas flushé pour permettre l'écriture de plusieurs
    // nombres rationnels sur une même ligne, si nécessaire.
}

double approximerQ (Q r)
    /* ENTREE : le nombre rationnel r
       SORTIE : une approximation réelle de r */
{
    return((double)r.N/r.D);
    // Attention à ne pas oublier le type casting
    // pour ne pas faire une division entière
}

int egalQ (Q r1, Q r2)
    /* ENTREE : deux nombres rationnels r1 et r2
       SORTIE : 1 si r1=r2 et 0 sinon */
{
    return(r1.N*r2.D==r1.D*r2.N);
    // Attention à bien faire les produits croisés et ne pas simplement
    // comparer numérateurs et dénominateurs (2/3=4/6)
}

Q produitQ (Q r1, Q r2)
    /* ENTREE : deux nombres rationnels r1 et r2
       SORTIE : r1*r2 */
{
    Q resultat;
    resultat.N=r1.N*r2.N;
    resultat.D=r1.D*r2.D;
    return(resultat);
}

Q divisionQ (Q r1, Q r2)
    /* ENTREE : deux nombres rationnels r1 et r2!=0
       SORTIE : r1/r2 */
{
    Q resultat;
    assert(r2.N!=0);
    resultat.N=r1.N*r2.D;
    resultat.D=r1.D*r2.N;
}

```

```

    return(resultat);
}

Q sommeQ (Q r1, Q r2)
    /* ENTREE : deux nombres rationnels r1 et r2
       SORTIE : r1+r2 */
{
    Q resultat;
    resultat.D=r1.D*r2.D; // on met au meme denominateur
    resultat.N=r2.N*r1.D+r1.N*r2.D;
    return(resultat);
}

Q irreductibleQ (Q r)
    /* ENTREE : un nombre rationnel r
       SORTIE : r sous forme irreductible */
{
    int n;

    /* On commence par regarder si 2 est un facteur commun
       au numerateur et au denominateur */
    n=2;

    while (n<=min(r.N,r.D)) {
        if ((r.N%n==0)&&(r.D%n==0))
            {
// si c'est le cas on simplifie
r.N/=n;
r.D/=n;
            }
        // sinon on passe a l'entier suivant
        // (le nombre premier suivant serait suffisant)
        else n++;
    }

    return r;
}

int main()
{
    Q r, r1, r2, r3, r4;

    r1=creerQ(1,2);
    r2=creerQ(1,4);
    r3=creerQ(2,9);
    r4=creerQ(1,7);
    r=divisionQ(sommeQ(r1,r2),sommeQ(r3,r4));
    r=irreductibleQ(r);
    printf("r=");
    afficherQ(r);
    printf(" et sa valeur approchee est %lf\n",approximerQ(r));
    return 0;
}

```